### Formativer empirischer Usability Test für die HSR Video Wall

Name:

Studienrichtung:

**Allgemein**

Für die Entwicklung unserer Bachelor Arbeit „HSR Video Wall“ führen wir einen kurzen Usability Test durch. Dies dauert etwa 10 Minuten. Es geht darum, dass Du dich in eine bestimmte Situation hineinversetzt, und dann dieses Szenario durchspielst.

Bitte lies die Augabenstellung genau durch und versuche, ohne Hilfe die Aufgabe zu erfüllen.

Damit wir Deine Gedanken nachvollziehen können, bitten wir Dich darum, laut zu denken.

**Kontext**

Du warst heute Morgen von 8 bis 10 Uhr in einer Vorlesung und gehst gerade in die Mensa, um ein Brötchen zu kaufen. Dabei fällt Dir eine grosse Monitorwand in der Mensa auf. Sogleich bemerkst Du, dass die Wand auf Deine Bewegungen reagiert, und Du gehst auf die Wand zu.

Du stehst nun also vor der grossen Monitorwand (hier im Test ist das die Projektion des Beamers).

**Aufgabe 1**

Was wird auf dem Monitor dargestellt und was kannst Du damit machen? Finde es heraus!

**Aufgabe 2**

Finde heraus, was für Menus in der Mensa heute serviert werden.